



Julien MERLE

Développeur senior

julienmerle.com

julien.merle.pro@gmail.com

+33 (0)6 31 82 13 02

github.com/B3ird

Informations

36 ans 26/12/1989

Permis B AT/MT

Formations

2013 **Master 2** Informatique
Université de Bourgogne

2010 **Licence 3** Informatique
Université de Bourgogne

2010 **DUT** Informatique
IUT de Dijon

2008 **BAC** Scientifique
Lycée Charles de Gaulle de Dijon

Langues

Français Langue natale

Anglais Niveau avancé C1

Multimédia

OS Linux, Android, Windows

2D Gimp, Photoshop, Illustrator

3D Blender, Fusion 360

Moteur graphique Godot

Centre d'intérêts

Moto, Dessin, Infographie,
Impression 3D, Électronique,
Bricolage, Rétrogaming

2025 - Aujourd'hui (6 mois) Développeur mobile - CDI
BLUE GREEN Tradim Dijon

Développement de solutions mobiles

- ✓ Audit et maintenance d'applications native Android sous Java et Kotlin
- ✓ Mise en place d'outils de qualimétrie continue sous Sonarqube
- ✓ Implémentation de tests fonctionnels sous Espresso
- ✓ Refontes complète d'ergonomies UI/UX



2023 - 2025 (2 ans) Développeur - Freelance

Analyse, accompagnement et réalisation de solutions pour des clients

- ✓ Audit et maintenance d'applications native Android sous Kotlin
- ✓ Développement d'applications cross platform (mobile, web et desktop) sous Flutter
- ✓ Implémentation d'une base de données MySQL et développement d'un CRUD à destination d'applications mobiles



2017 - 2023 (6 ans) Lead developer - CDI

NOMEO Apps Panel Lyon

Supervision, de la conception à la réalisation de nombreuses applications mobiles

- ✓ Développement d'applications mobile en clean architecture MVP et MVVM sous Java, Kotlin et Flutter
- ✓ Développement d'une librairie Android AAR et d'un bridge Flutter
- ✓ Implémentation d'API REST, de WebSocket et de communication en Bluetooth
- ✓ Stockage de données local via SQLite, Room, Couchbase
- ✓ Versioning (GitFlow) de sources GitLab/GitHub avec code review (Pull requests)
- ✓ Recettes, identification et correction de bugs (JIRA, ClickUp)
- ✓ Conception d'applications (wireframes, design UI/UX)
- ✓ Chiffrage (estimation des charges, évaluation des risques, création de plannings, diagrammes de Gantt)
- ✓ Rédaction de documentations et spécifications techniques (JavaDoc, KDoc, ReadMe.com)
- ✓ Gestion et monitoring des applications via Firebase (push, analytics, crashlytics, distribution)
- ✓ Implémentation d'authentification : JWT, OAuth 2.0, Google Sign-In, Facebook Login
- ✓ Intégration de fonds de cartes (localisation, markers, itinéraire, calques) via Google map, OSM, MapBox
- ✓ Mise en place d'achat in-app : Google, Stripe
- ✓ Publication sur les stores Google Play, Huawei AppGallery et Amazon Appstore
- ✓ Recrutement (entretiens, tests techniques, encadrement)
- ✓ Application de méthodologies Agile (Scrum, Kanban, XP)
- ✓ Mise en place de tests unitaires (Kotest)



2013 - 2017 (4 ans) Ingénieur Études et Développement - CDI

ATSUKE Apocope Dijon

Réalisation de sites web e-commerce et applications mobiles au sein d'une agence de marketing.

- ✓ Développement d'applications Android sous Java
- ✓ Développement de site web et back-offices responsives sous Zend Framework, Symfony, CodeIgniter et Silex
- ✓ Développement d'API REST JSON
- ✓ Gestion de base de données Oracle et MySQL
- ✓ Recettes, identification et correction de bugs (Trello, Redmine)
- ✓ Intégration de fonds de cartes web (localisation, markers, mesures) via Google map
- ✓ Publications sur le store Google Play
- ✓ Application de méthodologies Agile (Scrum, Kanban)



2010 (3 mois) Développeur - Stage

AIRBUS EADS Airbus Toulouse

Réalisation de projets internes au sein du service réparation d'Airbus.

- ✓ Développement d'outils de génération automatique de documents de comptabilité
- ✓ Développement web d'une plateforme d'accès à des documents techniques de réparation
- ✓ Développement d'un logiciel de synchronisation de fichiers pour un serveur de stockage

